

## LearningApps – kleine digitale Helfer für den Unterricht

Suchen Sie kleine Lernprogramme zur Vertiefung, Festigung oder Repetition einzelner Lernschritte? Möchten Sie diese schnell und problemlos, massgeschneidert auf Ihren Unterricht und Ihre Zielsetzung herstellen? Kein Problem mit den LearningApps der PHBern.

[www.learningapps.org](http://www.learningapps.org)

LearningApps ist eine kostenlose, webbasierte Software und Plattform zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen. Kleine, im vorstrukturierten Prozess selbst hergestellte, interaktive und multimediale Lernbausteine können einzeln verwendet (über einen QR-Code oder einen Link) oder direkt in Lerninhalte eingebunden werden (z. B. Wiki, Blog, Lernplattform).

Entstanden ist LearningApps 2009–2012 im Rahmen eines Forschungs- und Entwicklungsprojektes der Pädagogischen Hochschule Bern (Michael Hielscher, Werner Hartmann), in Kooperation mit der Johannes Gutenberg-Universität Mainz (Franz Rothlauf) und der Hochschule Zittau/Görlitz (Christian Wagenknecht). Im November 2014 wurde LearningApps mit dem „Pädi 2014“ in der Kategorie „Sonderpreis“ ausgezeichnet.

Für die Entwicklung einer neuen Lernaufgabe stehen über zwanzig Vorlagen zur Verfügung. Noch einfacher ist die Gestaltung einer App, wenn eine von der Art her passende LearningApp übernommen und verändert wird: Dabei werden einfach die Inhalte der bestehenden App überschrieben und unter einem neuen Namen gespeichert.

Für die Herstellung und Verwaltung der eigenen Apps muss ein Benutzerkonto eröffnet werden. Für jede App kann entschieden werden, ob sie öffentlich sichtbar ist, oder ob die App nur über den Link / den QR-Code zur Verfügung steht. Letzteres entschärft die Copyright-Frage bei der Verwendung fremder Bilder / Videos.

Einige Beispiele:

Auswahlaufgabe: „Wer wird Millionär?“ Beispiel Zermatt: <https://learningapps.org/display?v=pbxqohvxj18>

Zuordnungsaufgabe: „Zuordnung“. Bsp. Faltentektonik südlich von Delémont: <http://learningapps.org/758282>

Zuordnungsaufgabe: „Gruppenzuordnung“. Bsp. La Chaux-de-Fonds: <https://learningapps.org/display?v=ps2bqxif319>

Sequenzaufgabe: „Zahlenstrahl“. Beispiel Stadtlandschaft Uhrenindustrie: <https://learningapps.org/7576372>

Schreibaufgaben: „Kreuzworträtsel“. Beispiel Zermatt: <https://learningapps.org/display?v=paz379byc18>

Werkzeuge: „App Matrix“. Beispiel Magadinoebene: <https://learningapps.org/display?v=p65kdstdn20>

Lernende aller Stufen lieben diese individuellen, kurzen Vertiefungsmomente in eigenem Tempo. Ein Versuch lohnt sich.

Verwendete Quellen:

- Wikipedia, Seite LearningApps
- Eigene LearningApps

16. 7. 2020 / Urs Kaufmann